

曾銜銘 Hsuan-Ming Tseng

科學教育博士、AI 教育講師與數位產品實作者

不油膩數位工作室 · Email: drnograesy@gmail.com · ORCID: [0009-0007-6275-9935](https://orcid.org/0009-0007-6275-9935) · GitHub: [tigerbojo](https://github.com/tigerbojo) · 最後更新 2026-09-08 · 版本 2026.09

學歷

2023

國立彰化師範大學科學教育研究所 · 理學博士

專業：人工智慧教育。博士論文：人工智慧課程接受模型之發展與探討 - 以高中生為例

2002

東吳大學商用數學系 · 理學學士

數學建模、統計思考與資料分析的基礎；輔修資訊。

現職與經歷

2025—

不油膩數位工作室 · 負責人

AI 產品、課程開發與教學。Flutter App、AI Agent、網站系統與產業 AI 導入。

2024—2025

心智匯有限公司 · 技術長

經濟部 SBIR「AI 生圖織襪商品創新技術」計畫技術負責；工研院專業知識庫助理系統 (RAG)。

2023—2024

國際青少年創新未來教育協會 · 理事長

推動青少年創新與未來教育倡議。

2019—2023

愛奇智慧科技 (AI4kids) · 師資培育暨教材研發部經理

規劃 K12 人工智慧課程體系、教師培訓與教育場域合作；六冊 AI 教材研發與錄影，並為第一冊《機器學習》共同作者。

2019—2022

國立彰化師範大學 · 教學助理與研究助理

STEM 課程設計與教案發展；段曉林教授科技部計畫 (MOST 108-2511-H-018-004-MY3) 資料蒐集、分析與論文撰寫。

研究專長

數學教育

人工智慧教育與課程發展

教育統計 (基礎與高等)

量表設計與發展

資料科學與資料分析

數位學習內容建置

生成式 AI 應用

期刊論文

2024

高中生人工智慧課程學習參與量表之發展與效化

曾銜銘、段曉林 (2024)。《數位學習科技期刊》16(2) · 51–78 (TSSCI)

DOI: 10.53106/2071260X2024041602003 (<https://doi.org/10.53106/2071260X2024041602003>)

2023

高中生人工智慧課程接受量表之發展與驗證

曾銜銘、段曉林 (2023)。《科技與人力教育季刊》9(3/4) · 92–118

DOI: 10.6587/JTHRE.202306_9(3_4).0004 ([https://doi.org/10.6587/JTHRE.202306_9\(3_4\).0004](https://doi.org/10.6587/JTHRE.202306_9(3_4).0004))

研討會論文

2022	高中生人工智慧課程接受量表之發展與效化 (口頭發表) 2022 第 38 屆科學教育國際研討會・新竹
2021	Development and Discussion of the Acceptance Model of Emerging Technology Courses: the AI course for high-school students (全英文發表) 2021 東亞科學教育協會 (EASE) 線上國際會議・日本靜岡
2021	新興科技課程接受模型發展與學習成就關係之探討 - 以高中生人工智慧課程為例 (口頭發表・最佳論文獎) 2021 全球華人教育資訊與評估研討會・台中
2020	人工智慧基礎教育課程的學習參與狀況 (海報發表) 2020 第 36 屆科學教育國際研討會・高雄
2020	中學教師 STEM 教學知能問卷發展 (口頭發表) 2020 第 36 屆科學教育國際研討會・高雄

專書與教材

《原來 AI 這麼簡單！》 商周出版・2021・合著。ISBN 9789865482350
《淺談邊緣運算 - 智慧生活大趨勢》 全華圖書・個人著作。
K12 人工智慧教材六冊 (機器學習 / 深度學習 / 自然語言處理 / 巨量資料 / 智慧物聯網 / 邊緣運算) 全華圖書・共 32 章。第一冊《機器學習》共同作者；全套參與研發與教學影片錄製。

教學經歷

2019—2026	臺大 MeDA Lab・AI 醫療專題營隊講師 每年寒暑假・講授醫學影像與大數據的 AI 應用。
2020—2021	臺中女中・「人工智慧與資料科學」多元選修 兩學期授課・校方正式公文邀請；撰寫並執行教育部人工智慧教育計畫；5 組學生期末專題。
2020	台積電慈善基金會・AI 偏鄉教育計畫 為偏鄉小學設計 16 節完整 AI 課程與教案・含 108 課綱素養對照與五級評量規準。
2020—2021	教育部新課綱科技領域跨校教師社群・AI 課程講師 帶在職教師做課程發展；台中市科技教師社群 8 週共備・教師產出 5 份 UbD 教案。
2021—	全華圖書・全國資訊科技教師 AI 研習講師 中南部場講師 (官方研習海報列名) 。
2024	工研院紡織產業政策推動室・生成式 AI 在織襪產業應用 生成式 AI 圖像工具落地織襪設計的產業課程。

計畫與委託

2024—2025	經濟部 SBIR「AI 生圖織襪商品創新技術」計畫 技術負責。設計時間縮短 40–50%，影像製作成本節省超過 80%，整體滿意度 90%；5 項商品實測，3 家廠商 MOU。
2024	工研院 DKA 專業知識庫助理系統 RAG 架構、向量資料庫、LINE 與網頁整合，含知識庫管理後台。
2026	工研院 SockMap 織襪快速製圖應用 設計稿轉點陣製版六步流程，瀏覽器本機運算；244 單元測試、20 端對端測試。
2020—2021	教育部人工智慧教育計畫（臺中女中、明道中學） 計畫書撰寫與執行；課程、師培與成效評量。
2019—2022	科技部計畫 MOST 108-2511-H-018-004-MY3（段曉林教授） 研究助理：資料蒐集、分析與論文撰寫。

產業系統實作

DKA 專業知識庫助理 生成式 AI 加外部專業知識庫，減少幻覺，給出可追溯的專業回答；整合 LINE 與網頁。
AIM 虛擬換衣系統 從 U-Net 演進到 Stable Diffusion，免模特兒與棚拍即可產生穿搭圖；台灣人工智慧學校競賽第一名。
綠鬣蜥警報系統 NVIDIA Jetson Nano 邊緣運算加深度學習，即時辨識並通報外來種。
三視圖眼動追蹤課程系統 Moodle 加眼動儀，記錄學生學習三視圖時的注視與閱讀路徑，回饋教學調整。

獎項與專業訓練

2021	最佳論文獎 2021 全球華人教育資訊與評估研討會
2019	畢業專題競賽第一名（虛擬換衣系統） 台灣人工智慧學校台中分校技術領袖班第三期
2019	台灣人工智慧學校 台中分校・技術領袖班第三期 畢業專題「虛擬換衣系統」獲該期競賽第一名。

媒體

2021	飛碟電台專訪 談《原來 AI 這麼簡單！》與 AI 教育。
------	----------------------------------

數位產品

PEAKSTW 台灣百岳 App

Flutter · iOS 與 Android 雙平台上架；GPS 追蹤、留守安全、訂閱。

<https://www.peakstw.com/>

RAILSTW 台灣鐵道環島

240 站數位集章 · iOS App 與網站。

<https://rail.drnogreasy.life/>

《爆笑數學三國》互動網站與 AI 動畫

自有版權 408 頁漫畫改編為動畫與互動關卡；製作：不油膩數位工作室。

<https://sanguo.drnogreasy.life/>

免費開發工具

App 上架清單產生器 · AI Agent 上線檢查表 (中英)。

<https://drnogreasy.life/tools/>

工具與語言

工具：SPSS、Smart-PLS、Amos、Python；Flutter、Firebase、Next.js、Cloudflare；Claude Code、Gemini、OpenAI Codex

語言：中文 (母語)；英文 (托福 iBT 83；曾以全英文於國際研討會發表)

<https://drnogreasy.life/cv/> · 最後更新 2026-09-08 · 版本 2026.09